

Questo e' il programma di dettaglio del Corso Base di Informatica. Ogni incontro coprirà un punto del seguente elenco:

1. Numerazione binaria: Bits & Bytes.
 2. Costituzione base di un calcolatore (CPU, RAM, periferiche, bus, memoria di massa, ...) Concetto di "programma" e di "processo" Concetto di "file" A questo punto si dovrebbe essere in grado di leggere le caratteristiche di un computer.
 3. Breve storia dell'informatica e dei computer. Nascita (e morte) delle varie categorie di computer esistenti ed esistenti:
Personal Computer, Workstation, Minicomputer, Server, Mainframe, Supercomputer, ...)
 4. Il Sistema Operativo: cos'è, cosa fa e a cosa serve il Sistema Operativo? Panoramica sui sistemi operativi più diffusi. Nascita del movimento Free Software e del progetto GNU. Nascita di Linux.
 5. User interface, come la macchina e l'uomo comunicano:
 - interfacce testuali a riga di comando (CLI, Command Line Interface)
 - interfacce grafiche e ambienti a finestre (GUI, Graphical User Interface)
 - Analisi delle caratteristiche comuni e delle convenzioni (ormai standard "di fatto") delle interfacce utente più diffuse.
-
- Uso di una riga di comando. Login e logout. Primi comandi. Uso di diversi sistemi e confronto: Windows, Mac OS e GNU/Linux.
 - Uso di un ambiente grafico. Login e logout. Prime operazioni. Uso di diversi sistemi e confronto: Windows, Mac OS e GNU/Linux.
 - Approfondimenti nell'uso degli ambienti grafici. Uso degli applicativi più comuni.
 - Internet: concetti di base, architettura semplificata e breve storia di Internet.
 - Uso di Internet: navigazione e posta elettronica
 - Uso di Internet: trasferimento file, p2p, chat, social networks
 - Uno sguardo sul futuro e conclusioni.

Uso di un ambiente grafico. Login e logout. Prime operazioni. Uso di diversi sistemi e confronto: Windows, Mac OS e GNU/Linux.